**Введение в игру**

Говорят, это ужасно и прекрасно как прыжок с парашютом. Сначала сильное волнение и страх, а потом восторг пережитого. Говорят, это не просто покатушки, а многодневный автоквест, в котором теряется грань между реальностью и игрой.

Вот и все, что известно о ретро-гонках «6 путей». Туда не зовут журналистов и зрителей. Туда мечтают попасть гонщики-профессионалы и любители. Но организаторы выбирают участников по какому-то своему таинственному принципу.

Иначе, как объяснить, что приглашение на чемпионат этого года оказалось в почтовом ящике Фиделя? Человека, который никогда не сидел за рулем суперкара и ни разу не участвовал в гонках. Случайность? Эксперимент? Или… Пора разобраться!

**Уровень 1: Посвящение в гонщики**

**(Из СПб в В. Новгород)**

За тобой захлопнулась дверца легендарного Лаброджини Контач. Запомни этот звук, Фидель. Ведь ты впервые в жизни поедешь на ретро-монстре. Ты уже разобрался, где газ и тормоз, осталось закрепить пройденный материал на практике. Твоя задача – доехать до финиша целым и невредимым. А приключения начнутся позже.

**(Из В.Новгорода в Псков)**

Неплохо, Фидель. Но признайся, ты ведь чуть не заснул? Гонять по прямой – довольно скучное занятие. Теперь можно и повилять. Заезд «Кремлевские старты» специально сделан с крутыми поворотами. От тебя пока требуется только одно: не разнеси свой контач о первый же столб.

**(Из Пскова в СПб)**

Базовый курс по экстремальному вождению почти пройден. Осталось последнее испытание. Экзамен скорости. Теперь ты не один на дороге. Обгоняй, подрезай. Дойди до финиша под любым номером, только не последним.

**Окончание Уровня 1**

Теперь, когда ты научился управлять такой мощной тачкой и сделал пробный заезд, можно начинать настоящую игру. Пора пересаживаться в Порш 930. Быстрее этой ракеты может быть только пульс гонщика, забравшегося на пьедестал.

Это ведь ретро-гонки, а значит, пора погрузиться в атмосферу прошлого. Мы перенесем тебя в 80-ые годы двадцатого века. Но как долго ты сможешь там продержаться? Будь готов к любым сюрпризам.

**Уровень 2: Палки в колеса**

**(Из Ленинграда в В. Новгород)**

Нет, это не шутка. Стартуешь из Ленинграда, а не из Питера. Добро пожаловать в СССР, товарищ! Советские гонщики смотрят на твой порш как на марсианский корабль. Твой суперкар мощнее их «Сокола». Но дело ведь не в машине, а в таланте пилота. Попробуй войти в тройку лидеров.

**(Из В.Новгорода в Псков)**

Советская власть впечатлена твоей тачкой, но не может допустить, чтобы в гонках выиграли «иностранные интервенты», поэтому в заезде «Северное кольцо» тебе в машину подсадят «пьяного штурмана». Он будет давать неправильные подсказки и сбивать с пути. Сконцентрируйся! Что сейчас главное? Не съехать со своей трассы.

**(Из Пскова в Ленинград)**

О, у тебя уже появились поклонники? Что за красная гвоздика на лобовом стекле? Черт, нет. Гвоздики, оказывается, две. А вот это уже угроза. Ожидается агрессивный заезд. Тайный недоброжелатель способен на все: проколоть колесо, слить бензин, подстроить аварию. Но ты ведь сможешь добраться до финиша даже на раздолбанной тачке, да?

**Окончание 2 уровня**

Твой суперкар полностью уничтожен. Но это уже не важно. Главное, что ты добрался до финиша живым и отлично справился со всеми испытаниями. Аплодисменты твоей стрессоустойчивости! Осталось понять, как вернуться из СССР в свое время и зачем вообще было нужно путешествие в прошлое?

Теперь никаких чемпионатов и недоброжелателей. Оставим только личного. В твоем советском прошлом есть нерешенный вопрос. Нужно гнаться за забытыми воспоминаниями. Лови ключи от Ферари 280! Холодные северные трассы скучают по обжигающим прикосновениям шин.

**Уровень 3: Гонка за воспоминаниями**

**(Из Ленинграда в В. Новгород)**

В машине подарочная коробка с бантом. Опять проделки тайного недоброжелателя? Ладно, придется открыть. Ух е мое! Приглашение на день рождения. Свой собственный. То есть как? А вот так, до конца дня рождения остался час. Домчись до родного города, чтобы успеть поздравить самого себя с десятилетием.

**(Из В.Новгорода в Псков)**

Новгород, 1989. Маленький Фидель рассматривает самодельную открытку от друга. Тот вырезал из газеты гоночную машину и приклеил на нее твое фото. Выглядит так, как будто за рулем сидишь ты. И подпись: «пусть желания сбываются». Так вот, в чем дело! Ты совсем забыл и про эту открытку, и про то, что мечтал стать гонщиком. Держи курс на Псков. Там еще одно воспоминание.

**(Из Пскова в СПб)**

Каникулы в Пскове, 1990. Единственный парень во дворе, у которого есть видик, Леха, каждый день пересказывает Фиделю и его друзьям просмотренные фильмы. В них вечно фигурируют захватывающие, но жуткие автокатастрофы. Ты уже забыл эти рассказы, но они засели в твое подсознание, вытеснив мечты о гонках. Теперь пора домой, в свой век. Проедь трассу не менее, чем за ХХХ, иначе застрянешь в СССР навсегда.

**Окончание игры**

Это было ужасно и прекрасно. Как прыжок с парашютом. В начале страх и волнение, а потом восторг пережитого. Фиделя пригласили в игру, потому что по мнению организаторов, у него были все качества хорошего гонщика.

Быстрая обучаемость, которую он отлично продемонстрировал в первом туре. Стрессоустойчивость, которую проверили во втором. И, наконец, мотивация, то есть искреннее желание стать пилотом.

Специалисты по забытым мечтам и менеджеры неосознанных страхов специально погрузили Фиделя в атмосферу 80-ых, чтобы развязать узлы памяти и вернуть к мечте. Вот так охотятся за головами в мире гонок! Фидель уволился из офиса и ушел в большой автоспорт. Его карьера только начинается!